Центральная городская детская библиотека им. А. П. Гайдара

Отдел библиотечных инноваций и методической работы

Михайлова М. М.

Литературный квест

«Главная тайна Гайдара»

Новосибирск,
2021

Автор:
Михайлова Марина Михайловна, начальник отдела библиотечных инноваций и методической работы МКУК ЦГДБ им. А. Гайдара

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Литературный квест «Главная тайна Гайдара» разработан в формате путешествия участников по локациям. В последние годы данный вид игры в библиотеках набирает обороты и пользуется большой популярностью среди детей и подростков. В ходе проведения квеста участники закрепляют знания произведений писателя, включаются в процесс соревновательности и получают новую информацию о писателе.

Младший и средний возраст детей – это период познания мира через игру, это возраст, когда читатель впитывает информацию в любом формате. Поэтому квест включает задания, которые выполняются по прочитанному материалу как в офлайн, так и онлайн-формате.

Разработанный в 2013 году квест прошел апробацию на разных площадках: от здания библиотеки и парковой территории до сценических площадок Новосибирского академического государственного театра «Глобус» - давнего друга и партнера библиотеки. В данном варианте сценарий квеста доработан с учетом веления времени и новых тенденций и включает разнообразные задания.

Квест предполагает наличие в библиотеке 6 отдельных локаций, чтобы на каждой из них задание выполняла одна команда из 6-ти. Например «Читайка», «Книжник», «Книгоман», «Зритель», «Игроман» и селфи-зона фойе. Предполагаемое количество участников 24-30.

Атрибуты квеста:

Конверты с заданиями

Портреты персонажей

«Путевые листы» для 6-ти команд

Предметы, упоминаемые в произведениях писателя

Кроссворды

Закладки с заданиями

Стенды

Пазлы из кинофильмов по книгам автора и др.

Оформление библиотеки:

1. В селфи-зоне фойе библиотеки размещен плакат «Галерея героев Гайдара» с загаданной на нем буквой.
2. На локациях «Читайка» и «Книгоман» оформлены выставки книг «Писатель нашей судьбы» и «Всадник, скачущий впереди».
3. На локации «Книжник» конкурсные книги Аркадия Гайдара расставляются по фонду художественной литературы.
4. В локации «Игроман» размещен ноутбук для демонстрации медиаресурсов, посвященных жизни и творчеству А. П. Гайдара.
5. В локации «Зритель» оформлена выставка «Стоп-кадр от Гайдара»: иллюстрации экранизаций мультфильмов и кинофильмов по книгам втора.

Квест нашел свое продолжение в городском конкурсе «Я – иллюстратор Гайдара», участниками которого стали и герои игры. Ролик с их работами можно увидеть на канале YouTube «Гайдартека. Новосибирск» - https://youtu.be/VcijNvNr7qM. А репортаж с квеста в разные годы - https://youtu.be/2f62tuH150g .

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КВЕСТА

Цель квеста: закрепить полученные детьми знания произведений А. П. Гайдара в ходе игрового мероприятия.

Задачи квеста:

1. вызвать дальнейший интерес детей к произведениям писателя через игровые моменты квеста;
2. совершенствовать навыки по работе с фондом и справочным аппаратом книги;
3. способствовать развитию логики и мышления при решении поставленных задач;
4. вырабатывать умение работать в команде;
5. мотивировать к чтению художественной литературы.

СОДЕРЖАНИЕ КВЕСТА

Ведущий: Здравствуйте, дорогие друзья!

Наш квест посвящен творчеству писателя, имя которого носит Центральная городская детская библиотека города Новосибирска – Аркадия Гайдара и называется он «Главная тайна Гайдара!». А что такое квест? Кто ответит? Правильно – это приключенческая игра-путешествие, а каждое путешествие имеет свой маршрут. Но сегодняшнего маршрута мы пока не знаем! Перед вами конверты с заданиями, выполняя которые, вы поймете, куда идти дальше.

Одному всегда путешествовать скучно, поэтому давайте разобьемся на группы. /Разбивка по желанию по 4-5 человек/

Перед вами стенд с зашифрованными названиями команд и маршрутами, начнем выбирать названия команд и маршруты.

Но для этого нужно выполнить первое задание – отгадать «**Гайдаровские загадки**»:

1. Его узнаешь по делам -
   Помощник он и тут и там!

Преодолеть вам первый тур
Поможет верный друг… /**Тимур – команда «Тимуровцы»**/

2. Два брата смелостью известны -
   В тайгу поедет только храбрый человек.
   И нам в игре они уместны,
   Кто это? Ну, конечно, … /**Чук и Гек – команда «Таежники»**/
3. Есть у Гайдара о мальчишке повесть,
   Который чуть «не угодил» в капкан.
   Чтоб победить, ему понадобилась совесть
   И громкий инструмент – зовется… /**барабан – команда «Барабанщики»**/
4. Героя этого допросами пытали
   Ему твердили: «Что же ты молчишь?»
   Но буржуины ничего, конечно, не узнали,
   Ведь стойкостью прославлен … /**Кибальчиш – команда «Мальчиши»**/
5. Не думал он о славе и признанье,
   А лишь твердил: «Я летчика спасу».
   У мальчика Володи есть сознанье,
   Название рассказа –… /**«Дым в лесу» - команда «Спасатели»**/
6. На летнем отдыхе ребята
   С врагами встретились случайно.
   Сегодня, как они когда-то
   «Военную…» раскройте /**тайну» - команда «Шифровальщики»**/

Библиотекарь: Итак, ребята, названия команд у вас уже есть, теперь нужно получить «Путевой лист», в котором указан маршрут каждой

команды. На каждой точке следования в него вносится отметка диспетчера о правильно выполненном задании. А вам необходимо вписать определенную букву, которую вы должны разгадать на каждой остановке. К концу пути, сложив все буквы, вы разгадаете КЛЮЧЕВОЕ слово, означающее конечный пункт назначения.

/вручаются «Путевые листы»:

Команда						
«Тимуровцы»	*№1*	*№2*	*№3*	*№4*	*№5*	*№6*
«Таежники»	*№6*	*№5*	*№4*	*№3*	*№2*	*№1*
«Барабанщики»	*№3*	*№4*	*№1*	*№2*	*№6*	*№5*
«Мальчиши»	*№4*	*№6*	*№5*	*№1*	*№3*	*№2*
«Спасатели»	*№5*	*№1*	*№2*	*№6*	*№4*	*№3*
«Шифровальщики»	*№2*	*№3*	*№6*	*№5*	*№1*	*№4*

Конверты с заданиями-маршрутами (см. в ПРИЛОЖЕНИИ)

Задание № 1.

«Меня ты встретишь на портрете
Я есть в окне, я есть в котлете.
Пройди туда, где все заходят.
Глаза тебя пусть не подводят»

Внимательно рассмотрите портреты гайдаровских героев и найдите букву.

/В фойе выделена фотозона, где оформлен плакат «Галерея героев Гайдара». Участникам необходимо сначала «дать» имена портретам (подписать), а затем внимательно рассмотреть их. На плакате «скрыта» буква КЛЮЧЕВОГО слова. По мере возможности

в фотозоне участников квеста могут встречать персонажи Гайдара или ростовые куклы/

Команда обнаруживает на плакате **<u>букву «О».</u>**

<u>Задание № 2</u>.

«На книжной выставке стою,
Где книгоманы получают знанья.
Одну подсказку вам даю –
Закладка есть во мне для опознанья»

/На книжной выставке «Всадник, скачущий впереди» участники находят том 3 четырехтомника А. П. Гайдара (М., 1979), в котором напечатаны стихотворения писателя. Закладка размещена на странице со стихотворением «Наш отряд».

Наша деревенька
В поле затерялась,
В нашей деревеньке
Только три двора.
Как-то ранним утром
Кучкою собралась,
Игры затевая,
Наша детвора.
Мой братишка Миша,
Лет шести от роду,
Выстроил девчонок,
Выстроил ребят.
Говорит мальчишкам:
- Будете вы взводом. –
А девчатам:

- «Первой помощи» отряд…

(1927г.)

ТЕКСТ закладки: «Одно из стихотворений Аркадия Гайдара, название которого можно отнести и к вам. То есть – «Наша команда» или по-другому …. А теперь отыщи букву: 8-я сверху, 8-я в строке».

Команда обнаруживает в стихотворении **букву «В».**

Задание №3.

«На полках отыскать меня несложно, -
Вам стоит только в «Книжник» заглянуть,
И по предмету одному возможно
Понять, куда ведет дальнейший путь!»

/На полке в укромном месте стоит голубая чашка, в которой спрятано задание/

ЗАДАНИЕ: «Найдите на полке книгу, на которую указывает этот предмет».

/В книге Аркадия Гайдара «Голубая чашка» размещена закладка-ребус (см. Приложения). Участникам необходимо разгадать ребус, чтобы узнать ***букву «Л»/***

Задание № 4.

«Локация «Читайка» встретит снова
Тех, кто решил не сдаться на пути.
И здесь для вас уже готова
загадка-викторина, букву чтоб найти!»

Ответьте на вопросы викторины и совершите математические действия.

/Библиотекарь задает вопросы и играет в «Поле чудес», отрывая карточки с правильными ответами. Под ними размещены цифры. Библиотекарь разъясняет участникам математические действия: что следует из большей цифры вычесть все меньшие и дать правильный ответ. Чтобы «получить» очередную букву ключевого слова участники должны отыскать ЦИФРУ в данной локации. Она может быть скрыта на выставке, может быть «обведена» в названии книги, обозначена флажком и другим способом. Найдя жетон с цифрой, участники на обратной стороне найдут ***букву «Д».***

1. В каком рассказе Гайдара два брата совершили путешествие в тайгу? /«Чук и Гек» - цифра «**2**»/
2. Какой важный документ потеряли братья? /телеграмму, цифра «**3**»/
3. Где заснул Гек, спрятавшись от матери и брата? /в сундуке, цифра «**9**»/
4. В какое время года происходит действие в рассказе? /зимой, цифра «**1**»/

Задание № 5.

«Здесь собираются все вместе
Поговорить про это и про то.
А значит, дело вашей чести –
Быстрей сложить кроссворд-лото.

Библиотекарь: Друзья, я рада приветствовать вас на локации «Игроман» поэтому предлагаю разгадать кроссворд-лото. Для его разгадывания сначала необходимо соединить карточки с вопросами и заглавием произведения писателя. Если вы сделаете это правильно, на обратной стороне карточки сумеете прочитать слово. Это слово нужно вписать в кроссворд, найдя для него свое место.

/На обороте карточки соединится ответ, который нужно вписать в клетки кроссворда. В выделенных клетках получится ключевое слово /

вопрос	***произведение***	***ответ***
Ее пасла Нюрка	«Тимур и его команда»	коза
Собака, которая путешествовала с Володей	«Дым в лесу»	Брутик
Она была изображена на футболке Тимура	«Тимур и его команда»	звезда
Главный герой «Военной тайны»	«Военная тайна»	Алька
Главный герой «Тимура и его команды»	«Тимур и его команда»	Тимур
Главный герой сказки «...-Кибальчиш»	«Мальчиш-Кибальчиш»	Мальчиш
Вид транспорта, на котором Чук и Гек добрались до лесной сторожки	«Чук и Гек»	сани

к	о	з	А					
		Б	р	у	т	и	к	
			з	в	е	з	д	а
			а	л	ь	к	а	
	Т	и	м	у	р			
		М	а	л	ь	ч	и	ш
			с	а	н	и		

/ Выполнив все действия, участники разгадывают слово АРЗАМАС – город, где родился писатель/

Развлекательным моментом в данной локации может стать онлайн-лото: https://learningapps.org/watch?v=ps21v621n21

Библиотекарь: Букву в ключевом слове обнаружить легко, ведь это единственная гласная буква кроссворда. /**буква «А»**/

Задание № 6.

«А этот зал открыт для развлечений
Ведь здесь вас ждут и фильмы, и забавы.
Вы рассмотрите выставку киномгновений,
Она поможет вам достигнуть славы».

Библиотекарь: Здравствуйте, уважаемые путешественники! Вы попали в локацию «Зритель», а, значит, настал момент вспомнить экранизации по произведениям Аркадия Гайдара. Перед вами выставка киномгновений «Стоп-кадр от Гайдара». Рассмотрите ее внимательно, это пригодится вам, когда вы будете выполнять задание

«Собери пазлы». Пазлы эти не простые, а с секретом. На одном из них вы найдете букву-подсказку.

/Участники собирая пазл по произведению А. Гайдара, находят ***букву «П»****/*

/Это задание можно усложнить, предложив участникам онлайн-пазл «ГАЙДАРовский планшет»: *https://learningapps.org/watch?v=ptdidi2w321*
Здесь команде нужно вспомнить заглавие произведения Аркадия Гайдара и его жанр, и на открывшемся слайде отыскать букву-подсказку.
Кроме того, можно предложить участникам онлайн-викторину «СТОП-кадр от Гайдара»: *https://learningapps.org/watch?v=pmpasbaik21*
В данной викторине участникам необходимо по фрагменту экранизации назвать правильное название произведения А. П. Гайдара/

*/Пройдя все локации и выполнив все задания, участники из «собранных» букв составляют ключевое слово «ПОДВАЛ». Все команды собираются у лестницы подвала, знакомясь с объявлением: «****Дорогие путешественники! Если вы стоите у этой двери, значит, вы успешно преодолели все трудности и отгадали все загадки. Поздравляем! Пожалуйста, впишите в первую пустую строку название своей команды и смело открывайте эту таинственную дверь!****». В сопровождении библиотекаря участники входят в сумеречный зал-подвал. Здесь участников приветствуют герои Гайдара, и происходит чествование «путешественников».*

По мере необходимости буквы можно заменить на другие, обыгрывая место дислокации финальной встречи участников квеста/

<u>Библиотекарь</u>: Вот и подошло к концу наше литературное путешествие по творчеству Аркадия Гайдара, а кто-нибудь догадался, какую тайну мы сегодня разгадывали?
/дети отвечают свои версии/

Да, главная тайна Гайдара – это его книги, герои, с которыми дружат дети не одного поколения вот уже более 80-ти лет. Мы надеемся, что вы тоже полюбили книги Аркадия Гайдара, узнали много интересного и загадочного о судьбе этого писателя, прониклись его идеалами дружбы, чести и мужества. Пусть его книги станут надежными спутниками вашей жизни и помогут вам стать такими же добрыми, справедливыми и смелыми, как герои этого замечательного писателя. До новых встреч в библиотеке!

ПРИЛОЖЕНИЯ:

Рекомендации к оформлению книжных выставок:

- **<u>«Писатель нашей судьбы»</u>**

  Цитата: «Он смотрит на нас не из прошлого, а из будущего, ожидая, что мы придем когда-нибудь к нему снова, помогая и ободряя нас в этой дороге»

  /Т. А. Гайдар/

  1 разд. «Огненная жизнь»

  2 разд. «Книги, живущие вечно»

  3 разд. «Герои на все времена»

- **<u>«Книги на все времена»</u>**

  Цитата: «Любимых детских книг творец,
  И верный друг ребят,
  Он жил, как должен жить боец,
  И умер, как солдат».

  /С. В. Михалков/

  1 разд. «Автор и герой своих книг»

  Цитата: «Слово у него не расходилось с делом.
  Мысль с чувством, жизнь с поэзией.
  Он был и автором, и героем своих книг»

  /С. Я. Маршак»

  2 разд. «Друг детей – писатель, боец»

  Обращение: «Боец, писатель гражданин, бессменный вожатый. Мы считаем его жизнь необыкновенной, а сам он … называл свою жизнь «обыкновенной биографией в необыкновенное время».

3 разд. «Перечитывая Гайдара»

Цитата: «Прочти гайдаровский рассказ
И оглянись вокруг:
Живут сегодня среди нас
Тимур, и Гек, и Чук».
/С. В. Михалков/

БИБЛИОГРАФИЯ:

Бандитское гнездо: Рассказ (1927)

Берись за оружие, комсомольское племя!: Текст выступления по радио (1941)

Бумбараш (Талисман): Повесть (1936)

Василий Крюков: Маленький рассказ (1939)

В дни поражений и побед: Повесть (1923-1924)

В добрый путь!: Обращение к советским школьникам (1941)

Военная тайна: Повесть (1934)

Война и дети: Фронтовой очерк (1941)

Гибель 4-й роты: Рассказ (1927)

Голубая чашка: Рассказ (1935)

Горячий камень: Сказка (1941)

Дальние страны: Повесть (1931)

Дым в лесу: Рассказ (1939)

Жизнь ни во что (Лбовщина): Повесть (1925-1926)

Клятва Тимура: Киносценарий (1941)

Комендант снежной крепости: Киноповесть (1940)

Конец Левки Демченко: Рассказ (1927)

Левка Демченко: Рассказ (1927)

Лесные братья (Давыдовщина) (1927)

Маруся: Маленький рассказ (1940)

Метатели копий (1932)

Мост: Фронтовой очерк (1941)

Мысли о бюрократизме (1926)

На графских развалинах: Повесть (1929)

Ночь в карауле: Рассказ (1927)

Обыкновенная биография: Главы из повести (1931)

Перебежчики: Рассказ (1927)

Поход: Маленький рассказ (1940)

Профсоюзные испанцы XIV века (1929)

Прохожий: Пьеса в 2-х картинах (1939)

Проклятая дочь (1926)

Пулеметная пурга (1926-1927)

Пусть светит: Рассказ (1933)

Пути-дороги (1926)

Р.В.С.: Повесть (1925-1934)

Ракеты и гранаты: Фронтовой очерк (1941)

Распущенность: Рассказ (1927)

Ребята!: Обращение к тимуровцам Киева и всей Украины (1941)

Реввоенсовет: Повесть (1926)

Рыцари неприступных гор (Всадники неприступных гор) (1926-1927)

Сережа, выдай... (1932)

Сережка Чубатов: Рассказ (1927)

Синие звезды: Повесть (1934)

Сказка о бедном старике и гордом бухгалтере: Сказка (1926)

Совесть: Маленький рассказ (1940)

Советская площадь: Маленький рассказ (1940)

Судьба барабанщика: Повесть (1938)

Табель о рангах (1929)

Тайна горы (1926)

Тимур и его команда: Повесть (1940)

300 робинзонов (1932)

У переднего края: Фронтовой очерк (1941)

У переправы: Фронтовой очерк (1941)

Угловой дом (1925)

Четвертый блиндаж: Рассказ (1931)

Чук и Гек: Рассказ (1939)

Школа: Повесть (1929)

Шумит Мудьюга (1930)

Путевой лист

*команды «**Спасатели**»*

Маршрут следования:

№5	№1	№2	№6	№4	№3

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

Путевой лист

*Команды «**Шифровальщики**»*

Маршрут следования:

№2	**№3**	**№6**	**№5**	**№1**	**№4**

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

Путевой лист

*Команды «**Тимуровцы**»*

Маршрут следования:

№1	№2	№3	№4	№5	№6

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

Путевой лист

*Команды «**Барабанщики**»*

Маршрут следования:

№3	№4	№1	№2	№6	№5

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

Путевой лист

*Команды «**Таежники**»*

Маршрут следования:

№6	№5	№4	№3	№2	№1

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

Путевой лист

*Команды «**Мальчиши**»*

Маршрут следования:

№4	№6	№5	№1	№3	№2

Остановки в пути:

Отметки диспетчера и буква КЛЮЧЕВОГО слова:

«Путешествия развивают ум…»

/ Гилберт Честертон/

630108, г. Новосибирск
ул. Станиславского, 4
тел. +7 (383) 355-40-33
e-mail: info@gaidarteka.ru
http://gaidar-nsk.ru

Центральная городская детская библиотека им. А. П. Гайдара

Главная тайна Гайдара!

Задание № 1.

«Меня ты встретишь на портрете
Я есть в окне, я есть в котлете.
Пройди туда, где все заходят.
Глаза тебя пусть не подводят»

Внимательно рассмотрите портреты гайдаровских героев и найдите букву.

Задание № 2.

«На книжной выставке стою,
Где получают книгоманы знанья.
Одну подсказку вам даю –
Закладка есть во мне для опознанья»

Выставка: «Писатель нашей судьбы»

Задание 3.

«На полках отыскать меня несложно, -
Вам стоит только в «Книжник» заглянуть,
И по предмету одному возможно
Понять, куда ведет дальнейший путь!»

Внимательно изучайте стеллажи с фондом!

Задание 4.

«Локация «Читайка» встретит снова
Тех, кто решил не сдаться на пути.
И здесь для вас уже готова
загадка-викторина, букву чтоб найти!»

Ответьте на вопросы викторины и совершите математические действия.

Задание 5.

«Здесь собираются все вместе
Поговорить про это и про то.
А значит, дело вашей чести –
Быстрей сложить кроссворд-лото»

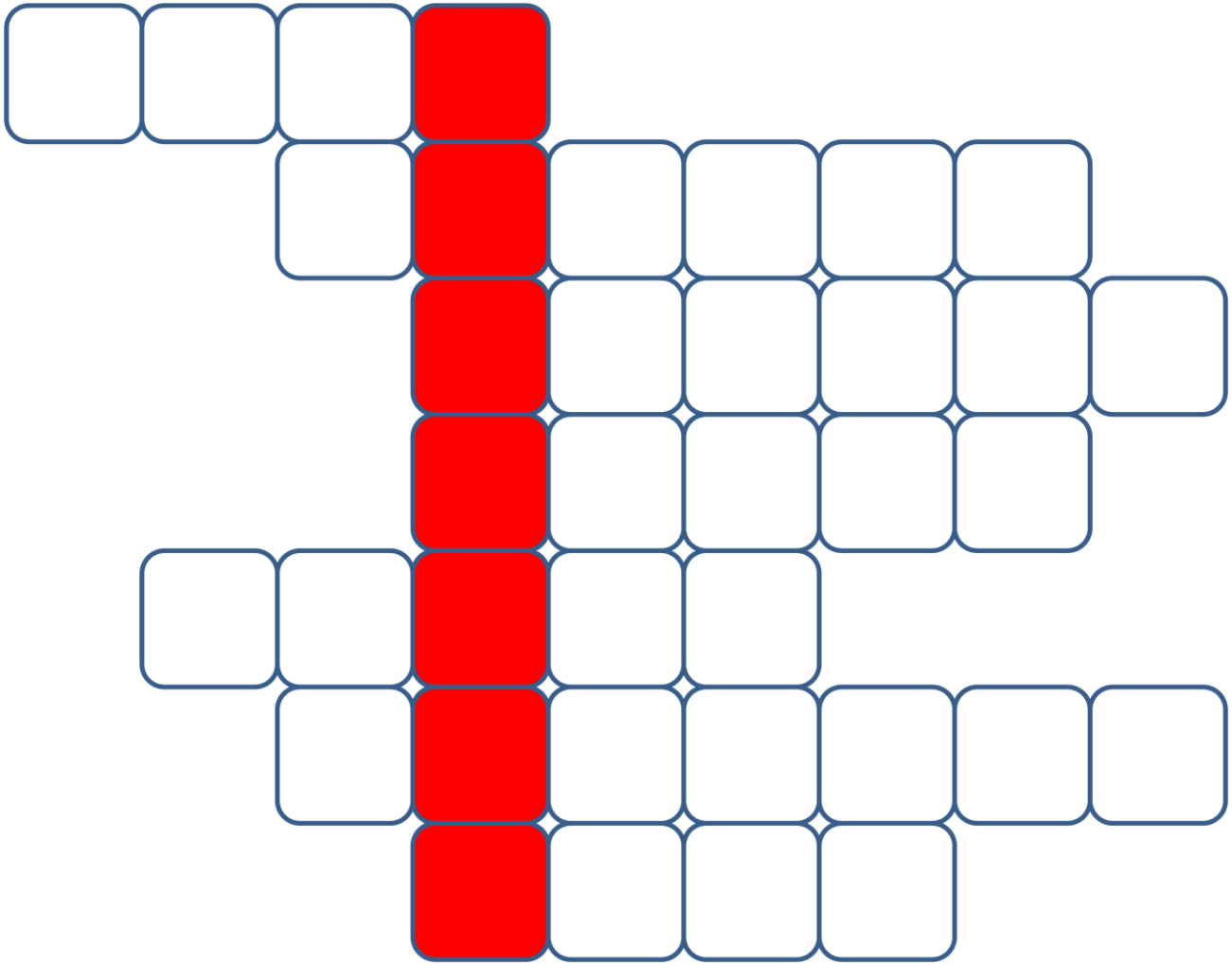
Соедини вопрос и произведение писателя и получишь имя героя, чтобы вписать его в кроссворд.

Задание 6.

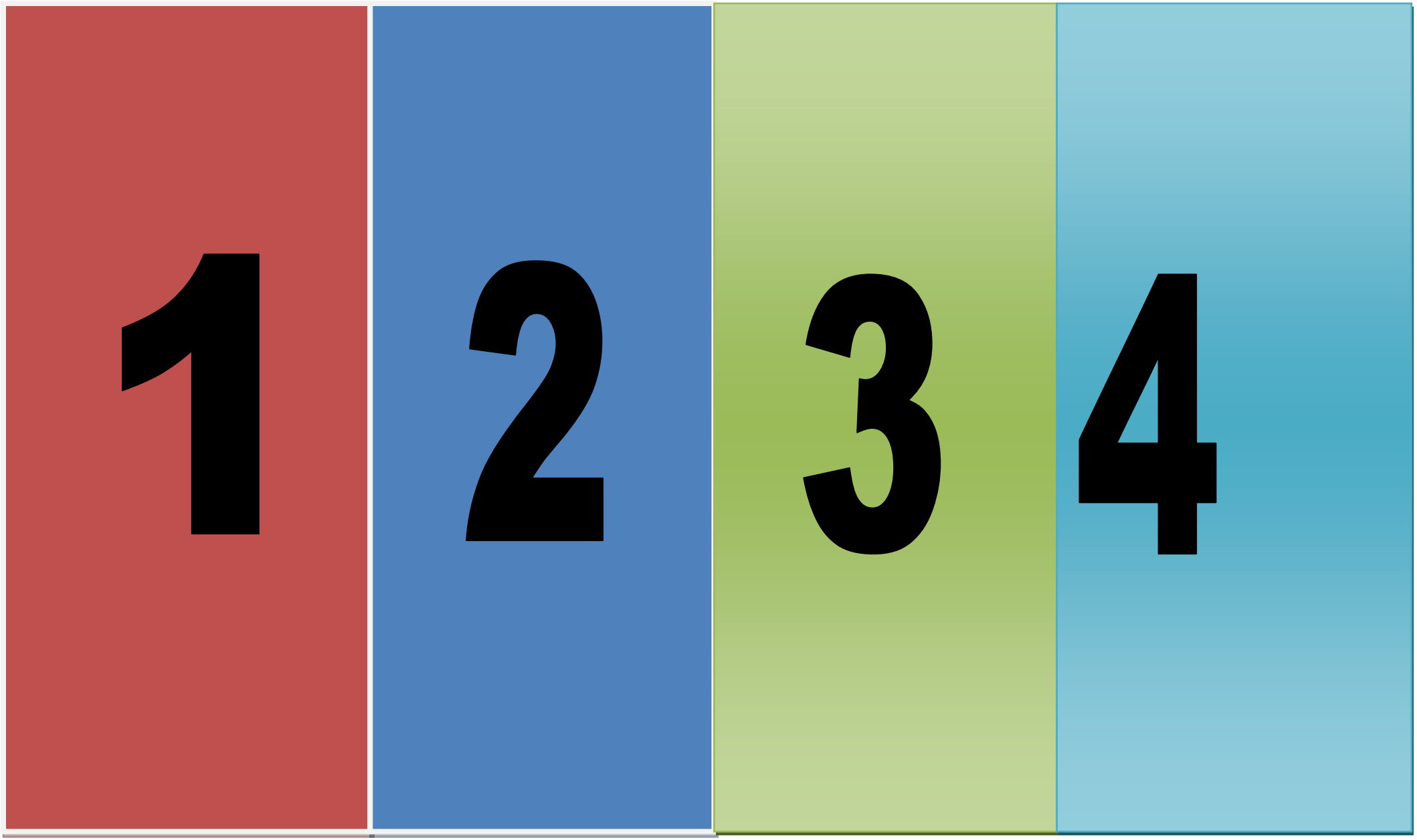
«А этот зал открыт для развлечений
Ведь здесь вас ждут и фильмы, и забавы.
Вы рассмотрите выставку киномгновений,
Она поможет вам достигнуть славы».

Сложите пазлы и угадайте букву!

Кроссворд-лото



Математическая загадка



Математическая загадка

"Чук и Гек"	телеграмма	сундук	зима
2	3	9	1

Её пасла Нюрка	"Тимур и его команда"
Собака, с которой путешествовал Володя	"Дым в лесу"

Она была изображена на футболке Тимура	"Тимур и его команда"
Главный герой "Военной тайны"	"Военная тайна"

Главный герой книги "... и его команда"	"Тимур и его команда"
Главный герой книги "... -Кибальчиш"	"Мальчиш -Кибальчиш"

Вид транспорта, на котором Чук и Гек добирались до лесной сторожки	"Чук и Гек"

к о з а

Брутик

з в е з д а

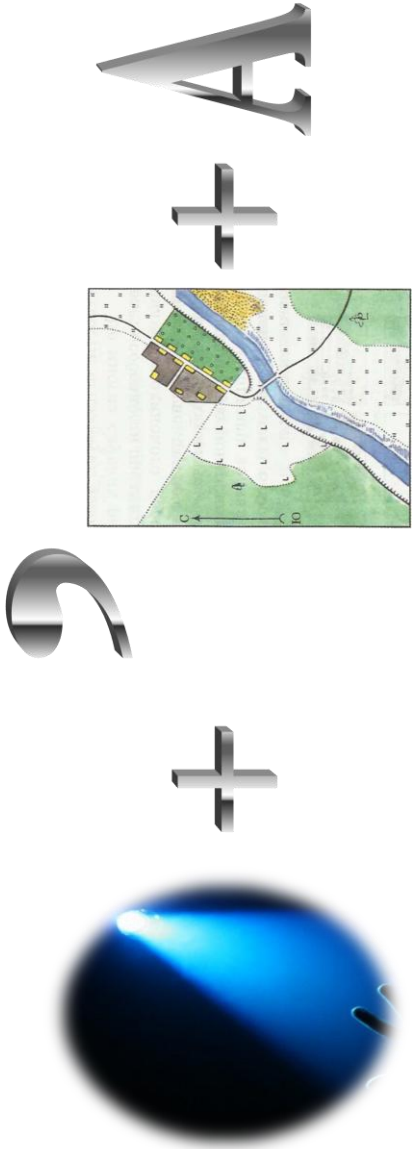
А л ь к а

Т и м у р

Мальчиш

с а н и

Разгадайте ребус



Одно из стихотворений Аркадия Гайдара, название которого можно отнести и к вам.

То есть – «Наша команда» или по-другому …. А теперь отыщи букву: 8-я сверху, 8-я в строке

Атрибуты для бейджиков