

Центральная городская детская библиотека им. А. П. Гайдара

Мы работаем для вас!

Отдел библиотечных инноваций и методической работы

Год кино в России!

"Детективное агентство"

"Холмс и К"

Методические рекомендации
по организации **квест-игры**
в Программу летнего чтения-2016



Новосибирск, 2016

Данная квест-игра разработана по следующим книгам:

1. Грин А. Алые паруса
2. Дойл К. Последнее дело Холмса
3. Дойл К. Пустой дом
4. Дойл К. Голубой карбункул
5. Дойл К. Пестрая лента;
6. Дойл К. Обряд дома Месгрейвов
7. Железников В. Чучело
8. Лермонтов М. Ю. Герой нашего времени
9. Лондон Д. Белый клык
10. Пушкин А.С. Руслан и Людмила
11. Пушкин А.С. Дубровский
12. Троепольский Г. Белый Бим Черное ухо

Для реализации Программы летнего чтения в формате квест-игры в библиотеке «открывается» «Детективное агентство» «Холмс и К». В оформлении агентства будут использованы: зашифрованные задания, «Бюро находок» - лавка с предметами, картинная галерея (это может быть и презентация со слайдами на мониторе компьютера), детективная атрибутика (лупа, чёрный порошок и пр.).

На отдельном плакате оформляются **условия** квест-игры:

«Уважаемый читатель! Предлагаем провести лето в формате квест-игры «Детективное агентство “Холмс и К”»! Обрати внимание, что «место встречи изменить нельзя», игра стартует в агентстве. Чтобы начать участие в ней, нужно угадать книги Программы. Специально для этого оформлены «Квадраты шифровальщика», в которых «спрятаны» фамилии писателей. Помни, что во время квест-игры нужно отгадать КОДОВЫЕ СЛОВА и предъявить их в агентство! Обращаем внимание, что в Год российского кино на пути тебя ждут бонусы в виде слогов «КИ» и «НО»! Следи за подсказками! Итак, начали!».

Г	А	Д	Р
Р	М	О	Й
И	П	Й	Г
Н	О	Л	И

Л	О	Н	Д	И	Т
Л	О	Н	Т	А	Й
П	У	Н	Р	О	В
А	П	О	Д	Ь	Т
У	Ш	К	Н	О	Л
П	У	Ш	К	И	Н

С	С	А	М	О	В	Ы	Р	А	Ж	Е	Н
О	В	А	П	Р	О	Л	Д	Е	К	И	Т
С	Т	Р	О	Е	П	О	Л	Ь	С	К	Н
Т	И	Р	Т	А	Р	Е	П	О	Л	Ь	Н
Р	М	А	С	Т	Е	Р	С	В	О	Е	Г
Т	Р	О	Е	П	О	Л	Ь	С	К	И	Й
О	С	Р	К	Б	К	И	Р	Л	О	Т	Ь
П	О	С	Т	А	Н	О	В	К	А	Р	Т
Р	У	Р	Б	Е	Н	Т	А	Р	С	Т	Ь
О	М	А	К	Р	В	Е	Р	Т	К	О	В
К	Е	Л	У	М	П	Р	Е	О	П	О	Л
У	К	Р	А	Д	Е	К	Н	Д	О	П	Е

Л	О	Р	К	А	Т	У	Е	В
У	Р	А	В	Н	Е	Н	О	Й
К	А	Э	К	А	Р	Т	О	В
Ь	В	О	К	Н	Н	Ь	С	Т
Я	Р	О	С	О	Л	В	Л	Ь
Н	Е	Т	М	И	К	А	Н	Т
Ч	Е	Р	Н	И	Ч	Н	Ы	К
Е	Е	С	Т	Е	С	Т	Е	В
Л	У	К	Ь	Я	Н	А	К	А

В	О	С	К	О	Б	О	Й	Н	И
С	О	В	Р	А	С	О	В	Т	Ь
У	К	К	Р	Ы	С	Т	И	А	М
Т	О	Р	И	К	Л	Д	Н	И	М
Е	Ф	Р	А	Н	Р	Е	И	Р	Е
Л	А	К	О	М	З	С	Т	Е	Б
Ь	М	И	Л	Ь	О	Е	Р	Я	А
Н	И	З	О	В	К	А	Л	Ь	С
И	С	Т	Р	Е	Б	И	Т	Е	Л
К	У	К	Р	Ы	Н	И	К	С	Ж

Участнику: Разгадал фамилии писателей? Тогда смело ищи их книги на полках! «Составил» список книг? Тогда твой путь - в «Детективное агентство» за заданием!

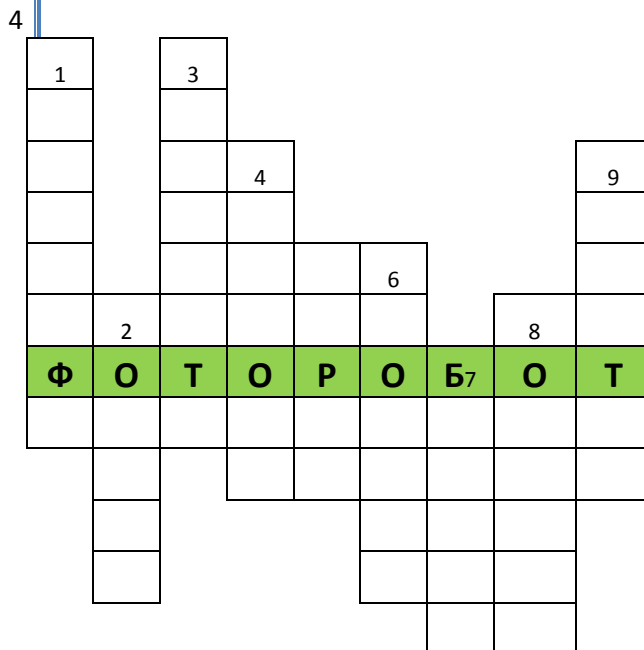
Библиотекарю: Разгадав квадраты, участники должны найти книги этих писателей на стеллажах. У разделителя-персоналии, либо просто на полке их ждет следующая задача – закладка с заданием. Теперь участникам предстоит угадать зашифрованное название произведения. В заглавиях можно убрать гласные буквы. Например,

1. Дойл А. К. «Г...л...б..... к...рб...нк...л» - «Голубой карбункул»
2. Дойл А. К. «...бр...д д...м... М...сгр.....в...в» - «Обряд дома Месгрейвов»
3. Дойл А. К. «П...стр..... л...нт...» - «Пестрая лента»
4. Дойл А. К. «П...сл...дн..... д...л... Х...лмс...» - «Последнее дело Холмса»
5. Дойл А. К. «П...ст..... д...м» - «Пустой дом»
6. И т.д.

Можно использовать АРТ-ряд: «Алые паруса», «Белый клык», «Белый Бим Черное Ухо», предложив участникам иллюстрации.

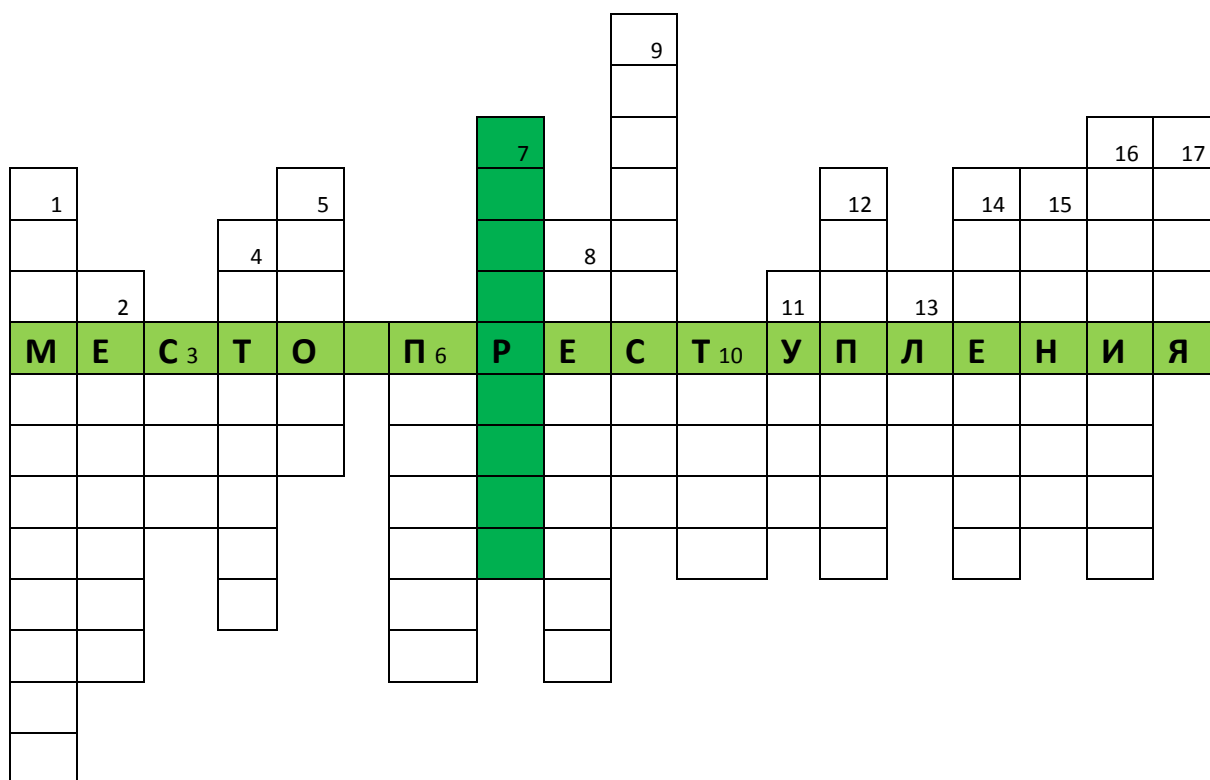
С разгаданными названиями книг участник возвращается в «Детективное агентство» и получает задание. После каждого прочитанного произведения участник сдает в агентство КОДОВОЕ слово.

Задания по рассказам о Шерлоке Холмсе:
«Составим фоторобот»



1. Брат Шерлока Холмса (Майкрофт, «Последнее дело Холмса»)
2. Графиня, которой принадлежал голубой карбункул (Моркар)
3. Профессор, гениальный преступник – противник Шерлока Холмса (Мориарти)
4. Доктор, отчим Элен и Джулии (Ройлотт, «Пестрая лента»)
5. Самый опасный охотник на тигров, правая рука п.з (Моран)
6. Фамилия Элен и Джулии (Стоунер)
7. Хозяин найденной водоплавающей птицы (Бейкер, «Голубой карбункул»)
8. Имя погибшего графа Адэра (Рональд, «Пустой дом»)
9. Дворецкий, отгадавший тайну обряда (Брантон)

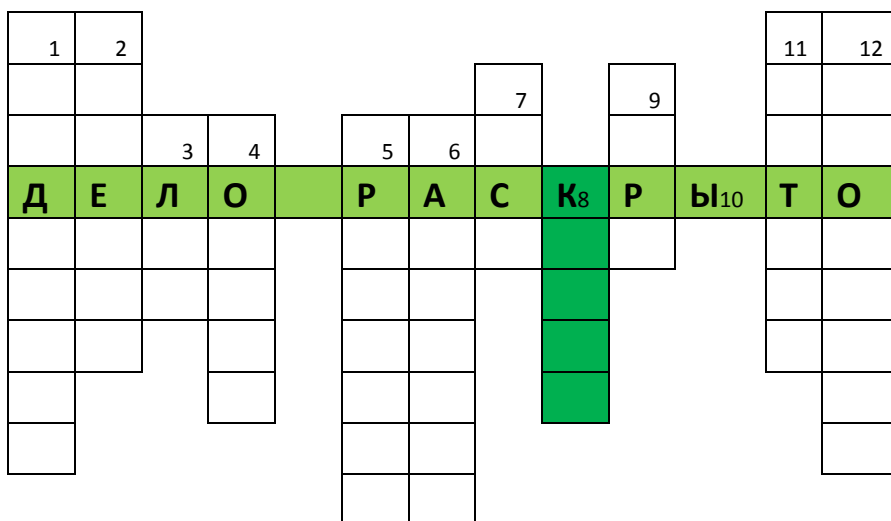
Задание: Чтобы получить следующий кроссворд, нужно предъявить «ФОТОРОБОТ» в «Детективное агентство».



1. Он доказывал, что Шерлок Холмс не вернулся от Рейхенбахского водопада (альпеншток)
2. Одна из газет, в которой нужно было разместить объявление о пропаже (Ико, «Голубой карбункул»)
3. Главный предмет в деле миссис Фаринтош (диадема, «Пестрая лента»)
4. Ею Шерлок Холмс стукнул по шнуру (трость)
5. Прикаминный предмет, подвергшийся сгибанию (кочерга)
6. «Под ним было солнце» (дуб, «Обряд дома Месгрейвов»)
7. Трофей Петерсона (шляпа, «Голубой карбункул»)
8. Там хранились записи Шерлока Холмса (ящик, «Обряд дома Месгрейвов»)
9. Предмет одежды, за которым Холмс увидел обратный билет (перчатка, «Пёстрая лента»)

Задание: Чтобы получить следующий кроссворд, нужно найти книгу о растении, выделенном отдельным цветом.

Библиотекарю: Загаданное слово «ДУБ», значит, участник должен найти следующий кроссворд в энциклопедии, книге о деревьях.

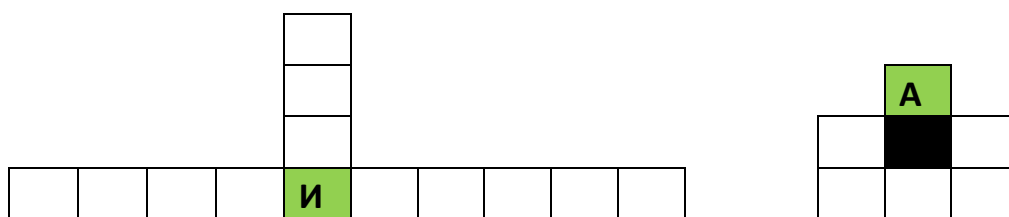


1. Праздник, упоминаемый в рассказе «Голубой карбункул» (Рождество)
2. Закончите книгу старика-библиофила «Происхождение культа» (именительный падеж – деревья, «Пустой дом»)
3. Медная реликвия из коллекции Шерлока Холмса (ключ)
4. находка, принадлежащая династии Стюартов (корона, «Обряд дома Месгрейвов»)
5. Музыкальная профессия грабителя Паркера (органист, «Пустой дом»)
6. Профессия обвиняемого в краже голубого карбункула (паяльщик)
7. «Главный» пернатый герой рассказа «Голубой карбункул» (гусь)
8. Оставленная в бильярдной вещь (книга, «Обряд дома Месгрейвов»)
9. Он был привязан к кольцу каменной плиты (шарф, «Обряд дома Месгрейвов»)

Задание: Чтобы получить КОДОВОЕ СЛОВО, нужно найти важное издание о книге как «источнике знаний».

Библиотекарю: Загаданное слово «КНИГА», значит, участник должен найти КОДОВОЕ СЛОВО в энциклопедии «Книговедение», которая есть практически в любой библиотеке. Чтобы разгадать ключевое слово, нужно ответить на вопрос: «С этим загадочным сооружением сравнивал свой дом Месгрейв». Ответ – **ЛАБИРИНТ**.

Задания по книге Д. Лондона «Белый клык»:



Уголок «И»			«А»
Направо	Налево	Сверху-вниз	
Имя человека, спасшегося от стаи волков (Генри)	Имя бульдога (Чероки)	Имя матери Белого Клыка (Кичи)	Название парохода, увозившего Белого Клыка в Калифорнию (Аврора)

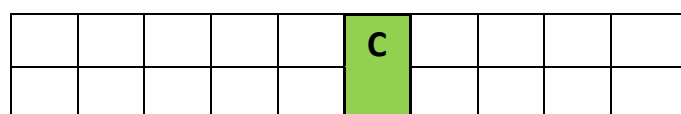
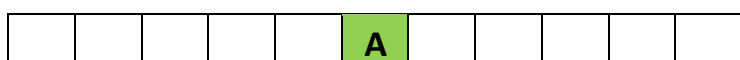
Задание: Отгадай КОДОВОЕ СЛОВО! Для этого вспомни форму передка саней для лучшего передвижения по снегу, на которых герои спасались от стаи голодных волков.



Библиотекарю: КОДОВОЕ слово – **СВИТОК**.

Задания по книге Лермонтова «Герой нашего времени»:

«Сыграем в домино»



Домино «А»		Домино «С»	
Налево	Направо	Направо	Налево
Одна из	Имя княжеского	1. Из этого города ехал	Первый танец,

стран, которую мечтал поехать Печорин (Аравия)	в сына (Азамат)	герой повести «Бэла» (Тифлис) 2. Кличка коня Печорина (Черкес) 3. Роман этого писателя Печорин читал перед дуэлью (Скотт)	который исполняли Печорин и княжна Мэри (вальс)
---	-----------------	--	--

										ь						
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----------	--	--	--	--	--	--

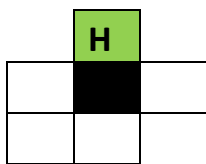
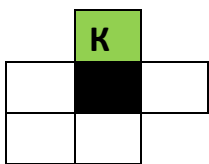
Домино «А»	
Направо	Налево
Прозвище доктора Вернера (Мефистофель)	«самый скверный городишко из всех приморских городов России (Тамань)

					к									

Уголок «К»		
Налево	Направо	Сверху-вниз
Оттуда Печорин привез много персидских материй (Кизляр)	Кличка коня Казбича (Карагез)	Один из предметов Печорина, который у него украл слепой мальчишка (кинжал)

					п									

Уголок «П»		
Налево	Направо	Сверху-вниз
В эту страну направлялся Печорин, когда встретил Максим Максимыча (Персия)	Место действия «Княжны Мэри» (Пятигорск)	Максим Максимыч как дока этого искусства (повар)



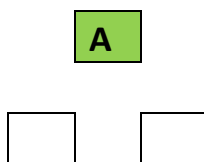
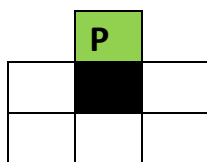
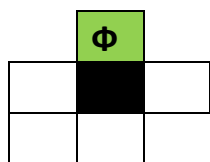
«Бесконечность»	
«К»	«Н»
Эти горы видел из окна своей квартиры Печорин в повести «Княжна Мэри» (Казбек)	«Богатырский ключ» Кисловодска (нарзан, «Княжна Мэри»)

Задание: Отгадай КОДОВОЕ СЛОВО! Для этого вспомни один из предметов Печорина, который у него украл слепой мальчишка.

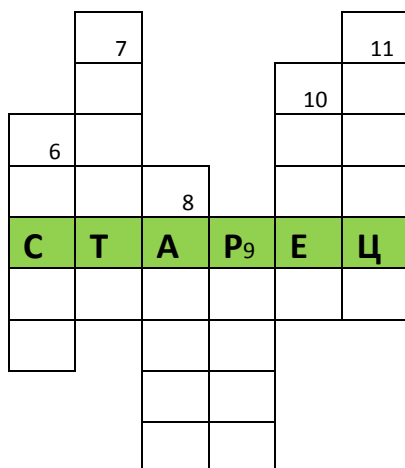
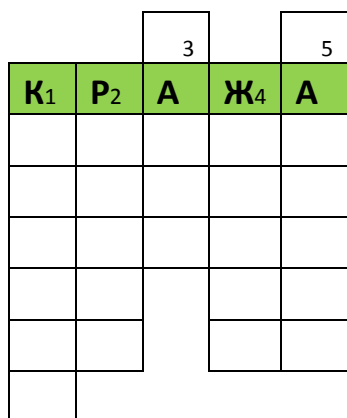


Библиотекарю: КОДОВОЕ слово – ШКАТУЛКА.

Задания по книге А. С. Пушкина «Руслан и Людмила»:



«Бесконечность»		
«Ф»	«Р»	«А»
«витель – крикун надменный» (Фарлаф)	«младой хазарский хан» (Ратмир)	Она «заиграла незримо» (арфа)



1. «Дары красавице надменной» (кораллы)
2. Витязь – «воитель смелый» (Рогдай)
3. «Меж подруг она гремела красотой» (Наина)
4. «Дары красавице надменной» (жемчуг)
5. Лазурный элемент наряда, «одевший стройный стан Людмилы» (сарафан)
6. Она «терзает и мертвит» Руслана (мысль)
7. «Дары красавице надменной» (яхонты)
8. Они росли аллеями в саду Черномора (пальмы)
9. У него Фарлаф укрылся «от лучей полдневных» (ручей)
10. «Поэзии чудесный гений,таинственных видений» (певец)
11. «Руслан досаду в края, грозит ей» (сердце)

Задание: Отгадай КОДОВОЕ СЛОВО! Для этого вспомни, что отсутствовало в избушке.

--	--	--	--

Библиотекарю: КОДОВОЕ слово – ОКНА.

Задания по книге А. С.Пушкина «Дубровский»:

1. В этом городе воспитывался Владимир Дубровский (Петербург):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Любимое занятие Андрея Гавриловича Дубровского (охота):

--	--	--	--	--

3. Имение Троекуровых (Поковское):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Имя няни Владимира Дубровского (Орина):

--	--	--	--	--

5. Так ласково няня называла Владимира Дубровского (Соколик):

--	--	--	--	--	--	--

6. Этот цветок был изображен на портрете матери (роза):

--	--	--	--

7. Единственное, что Владимир забрал с собой после смерти отца (письма):

--	--	--	--	--	--

8. Её кузнец спас при пожаре (кошка):

--	--	--	--	--

9. Любимый жанр литературы Маши Троекуровой (роман):

--	--	--	--	--

10. Она была отдана в распоряжение Маши Троекуровой отцом (библиотека):



Задание: Чтобы получить следующий кроссворд, нужно предъявить **КОДОВОЕ СЛОВО** в «Детективное агентство».

Библиотекарю: Ключевое слово **БИБЛИОТЕКА**.

Задания по книге В. Железникова «Чучело»:

1. Река, на которой стоял Городок, описываемый в книге (Ока)

--	--	--	--
2. Профессия прадеда Николая Николаевича Бессольцева (художник)

--	--	--	--	--	--	--	--
3. Этот сладкий продукт «навернул Лохматый» (мед)

--	--	--
4. Фамилия Железной Кнопки (Миронова)

				Н	О		
--	--	--	--	---	---	--	--
5. В этот город 6-й класс собирался на экскурсию (Москва)

--	--	--	--	--	--
6. Там ребята готовили яблоки (костер)

--	--	--	--	--	--

Задание: Чтобы угадать следующий шаг, составь из выделенных букв слово.

Библиотекарю: Кодовое слово – **КАРТИНА**.

Задания по книге Г. Троепольского «Белый Бим Черное Ухо»:

1. Порода главного героя (сеттер)

--	--	--	--	--	--
2. Автор картины, на которую герой обратил внимание в музее (Бассано)

--	--	--	--	--	--	--
3. Добыча Бима на первой охоте (вальдшнеп)

--	--	--	--	--	--	--	--
4. Профессия хозяина Бима (журналист)

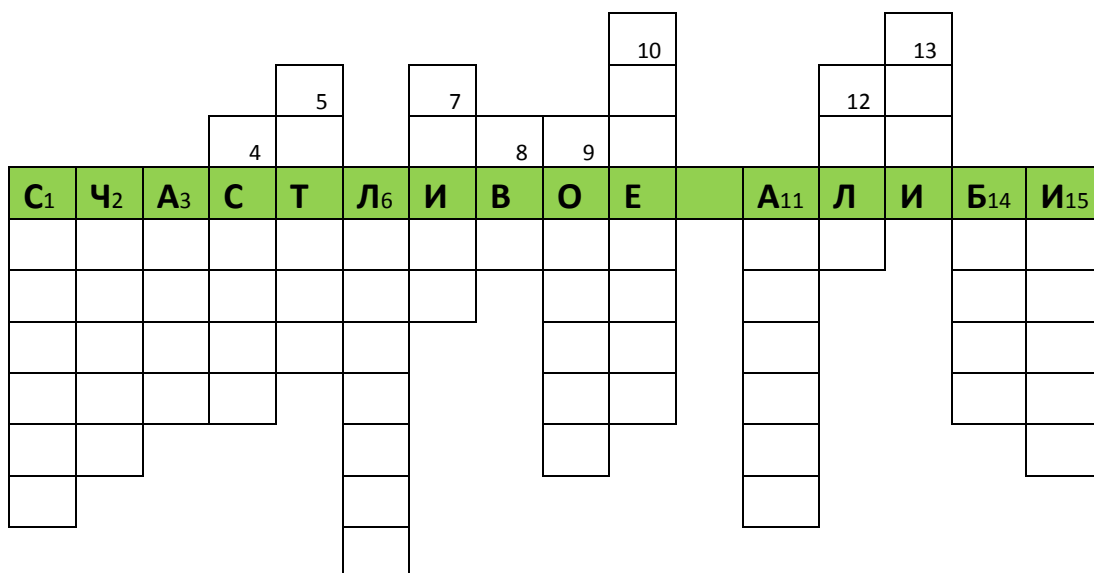
--	--	--	--	--	--	--	--
5. Их любил жевать четырехмесячный щенок (книги)

--	--	--	--	--

Задание: Чтобы угадать следующий шаг, составь из выделенных букв слово.

Библиотекарю: Кодовое слово – **КНИГИ**.

Задания по книге А. Грина «Алые паруса»:



1. Один из музыкальных инструментов, на котором играл Циммер (скрипка)
2. Там маленький Грэй нашел книги в железном переплете и коже (чердак)
3. Имя капитана Грэя (Артур)
4. Имя главной героини (Ассоль)
5. Моряк, с которым капитан Грэй ходил на рыбалку (Летика)
6. Пароход, спасший Меннерса во время шторма (Лукреция)
7. Бриг, на котором служил матрос Лонгрен (Орион)
8. Столько тысяч метров надо было на алые паруса (две)
9. Он был изображен на картине в библиотеке (корабль)
10. Один из сказочников, упомянутый волшебником (Андерсен)
11. Шхуна, где Грэй служил юнгой (Ансельм)
12. Имя волшебника (Эгль)
13. Имя матери главной героини (Мери)
14. Название корабля дядюшки Джона Грэя (Бигль)
15. Их делал Лонгрен (игрушки)

Задание: Отгадай КОДОВОЕ СЛОВО! Для этого вспомни, как назывался корабль с алыми парусами.

Библиотекарю: Кодовое слово – **СЕКРЕТ**.

Когда разгаданы все кодовые слова (лабиринт, свиток, книги, библиотека, шкатулка, окна, картина, секрет), участнику предлагается подумать и сделать последний «рейд» по библиотеке.

Задание: Уважаемый участник, перед тобой кодовые слова - лабиринт, свиток, книги, библиотека, шкатулка, окна, картина, секрет – выстрой из них логическую цепочку разгадай наш последний СЕКРЕТ. Для этого нужно побродить по БИБЛИОТЕКЕ и отыскать... Вперед! Раскрой последнее дело!

Кодовые слова были выбраны неслучайно. Квест-игра по БИБЛИОТЕКЕ с КНИГАМИ – это своеобразный ЛАБИРИНТ заданий. На любом ОКНЕ за КАРТИНОЙ спрятана ШКАТУЛКА со СВИТКОМ. На нем написан текст «СЕКРЕТ Шерлока Холмса разгадан! Одержана победа!».

*Составитель: начальник ОБИМР
Редактор: директор*

*М. М. Михайлова
С. В. Казарина*